



FLAG

EN LA ESCUELA

REGLAS DE JUEGO



Juego

- El ganador del lanzamiento de la moneda tiene la opción de escoger ofensa o defensa. El otro equipo elige en cual dirección defenderá. No hay opción para aplazar a la segunda mitad.
- El equipo ofensivo toma posesión de la pelota a sus 5-yardas y tiene tres (3) jugadas para cruzar el mediocampo. Una vez que un equipo cruce el mediocampo, tiene tres (3) jugadas para anotar un touchdown.
- Si la ofensiva no cruza el mediocampo o no anota, la pelota cambia de posesión y el nuevo equipo ofensivo toma el control en su propia línea de 5-yardas.
- Todos los cambios de posesión, excepto las intercepciones, comienzan en la línea de 5-yardas del equipo ofensivo.
- Los equipos cambian de lado después de la primera mitad. Cambio de posesión al equipo que inició el juego de defensa.

Duración

- Los juegos duran 20 minutos (10 minutos cada mitad)
- El descanso de medio tiempo dura 1 minuto (Los equipos cambian de lado del campo)
- Cada vez que se marca la pelota el equipo tiene 30 segundos para sacar la pelota.
- Cada equipo tiene un tiempo de descanso por 30 segundos por tiempo de juego

Puntuación

- Touchdown: 6 puntos.
- Punto extra: 1 punto (de la línea de 5-yardas) o 2 puntos (de la línea de 10-yardas)
- Safety: 2 puntos
- Ganador del tiempo suplementario: Añadir 6 puntos al puntaje del equipo ganador
- Los partidos se juegan a 20 minutos a menos que un equipo este ganando por un margen de 28 puntos, momento en cual el partido ha terminado

Zona de Prohibición de Carrera

- Zonas de prohibición de carrera están localizadas 5 yardas antes de medio campo y 5 yardas antes de la línea de gol en cada dirección ofensiva
- Si la pelota es colocada en o dentro de la Zona de Prohibición de Carrera, la ofensiva DEBE usar una jugada de pase para lograr un primer down o touchdown